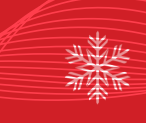


ARBRE DE NOËL 2015















Chers Parents,

La CMCAS de PICARDIE vient, une nouvelle fois, en aide au Père Noël et propose une hotte pleine de jouets et de livres qui sauront ravir les plus petits comme les plus grands ! Chaque enfant âgé entre 0 et 14 ans pourra se faire plaisir en parcourant le catalogue de Noël.

Cette année, la CMCAS de PICARDIE souhaite renouveler son engagement auprès de l'entreprise Helfrich Farrjop, qui répond aux valeurs que nous prônons et aux critères fixés par le Conseil d'Administration. **Notre volonté est d'offrir un jouet de qualité fabriqué en France ou en Union Européenne de préférence par des entreprises soucieuses de respecter le droit international du travail.**

Pour les livres, nous collaborons de nouveau avec la librairie ***Les Plaisirs Littéraires.*** Une entreprise picarde avec qui nous avons sélectionné des livres qui développeront l'imaginaire de votre enfant et vous donneront l'occasion de passer un agréable moment en tête à tête avec lui.

Vous trouverez ci-dessous, les consignes pour le choix du cadeau de votre enfant.

· LES TRANCHES D'AGE : L'Arbre de Noël 2015 concerne les enfants nés ou à naître entre le 1er janvier 2001 et le 31 décembre 2015 inclus.

· CHOIX DU CADEAU : Le jouet ou le livre pour les enfants âgés de 0 à 14 ans inclus est à consulter sur le site de la CMCAS, votre SLVie vous donnera un bon de commande (en 3 exemplaires). Vous devrez le compléter et le rapporter avant le **11 septembre 2015.**

Merci d'effectuer deux choix de jouets ou de livres correspondant à la tranche d'âge de votre enfant. Vous avez cependant la possibilité de choisir dans celles inférieures à celle de votre enfant.

· A NOTER

Naissance : Nous vous invitons à signaler, dans la mesure du possible, les naissances à venir d'ici le 31 décembre 2015 et faire le choix du jouet ou du livre dès maintenant.

Jouet défectueux : Tout jouet défectueux devra être rendu à votre SLVie avant le 1er février 2016 afin d'être échangé par le fournisseur.

Merci d'avoir consacré quelques instants à la lecture de ces explications et n'hésitez pas à vous rapprocher de votre lieu de proximité en cas de problème ou pour toutes autres questions.

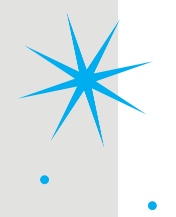
Nous vous souhaitons de passer un agréable moment avec votre (vos) enfant(s) à la recherche du jouet.

Cordialement,

Le Président de la CMCAS
Pascal CHIVET



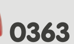




0272
GARAGE FAST CAR
Un garage avec 3 véhicules, une barrière qui se soulève, un ascenseur, un pont tournant et plein d'accessoires. Dès 18 mois.



0331
PORTEUR INITIO
Doté d'un design compact pour une ergonomie parfaite. Sécurité optimum : anti-bascules avant et arrière. Coffre à jouets sous le siège. Hauteur 42 cm. Longueur 46 cm. Coloris assortis. Dès 10 mois.



0363
PORTEUR JARDIN GARNI
Un petit camion porteur pour emmener ses accessoires de jardinage grâce à sa remorque comprenant un arrosoir décoré, une pelle, un râteau et 2 pots. Longueur 83 cm. Dès 1 an.



0333
PORTEUR AUTO CENDRILLON
2 en 1 : porteur et trotteur. Hauteur 54 cm. Longueur 40 cm. Dès 10 mois.





0323
CUISINE MY LITTLE PONY
Une petite cuisine pour les premières expériences de dînettes, avec des légumes, une casserole, une assiette, un verre, des couverts et des ustensiles aux couleurs de Pinky Pie et ses amies. . Dès 18 mois.



0309
BARIL FILLES - MAXI ABRICK
75 grandes briques pour jouer, créer, construire. Dès 12 mois.



0292
FERME TRANSPORTABLE
Facile à ranger et à transporter grâce à sa poignée. Contient 1 personnage, 1 cheval, 1 cochon, 1 chat et 1 oiseau. La cavalière peut monter sur le cheval. Dès 18 mois.



0276
GARAGE CITY 1
Un petit circuit à construire complètement modulable et compatible avec tous les produits brick city. Dès 18 mois.



0248
TABLE D'ACTIVITES ROSE
Cette jolie table d'activités propose de nombreuses fonctions électroniques et mécaniques pour s'amuser avec les Cotoons en développant sa dextérité. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.





0297

BARIL 150 PIECES

Le couvercle sert de base de jeu. Rempli de 150 briques multicolores pour stimuler la motricité fine et la créativité des enfants. Dès 18 mois.



0229

SIEGE DE BAIN COTOONS

Il est muni de nombreuses activités : une douche avec roue à eau, un gobelet et un personnage Cotoons gicleur. Assise en matière soft, système facile de déclipsage des ventouses. De 6 à 13 kg. Dès 6 mois.



0265

AIRE DE JEU "CHOUETTE"

Livrée avec 45 balles, cette aire de jeu à balles Pop Up imprimée avec des motifs de chouettes est pratique et s'emporte partout avec vous. Vous pouvez également y ranger tous les jouets de bébé et en faire un coffre à jouets. Dim. : 90x90x40 cm. Dès 10 mois.



0289

TRAIN BABY BOYS - MAXI ABRICK

A construire avec des briques décorées de chiffres et de lettres et d'animaux rigolos. . Dès 12 mois.



0418

COFFRET 3 PUZZLES

9 pièces dim 20 x 20 cm. . Dès 18 mois.



0315

PAVILLON ABRICK

Une maison à construire avec tout son mobilier, deux personnages et un chien. Contient 48 pièces. Dès 18 mois.



0280

FERME ABRICK

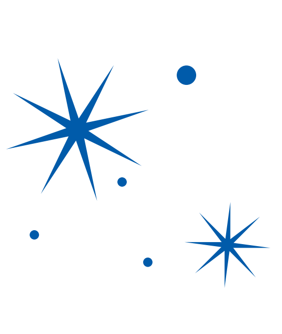
Avec 2 vaches dans l'étable, 2 bébés cochons, 2 lapins dans leur enclos, 3 cagettes de légumes, 1 tracteur avec sa remorque remplie de rouleaux de foin et un fermier. Grâce à son toit ouvert, on peut facilement jouer avec tous les accessoires à l'intérieur de l'étable. 63 pièces. Dès 18 mois.



0157

DUMBO

Dimension 35 cm. Dès la naissance.









0178

MA BOITE A MUSIQUE SOPHIE LA GIRAFE

En forme de nuage pour inviter bébé au sommeil.
Se fixe facilement. Dès la naissance.



0338

TRICYCLE BABY TRICO

Avec panier au niveau du guidon. Dimensions : 55 x 42 x 47 cm. Dès 1 an.





0273
DESSERTE MECANIQUE
Un chariot du bricoleur avec boîte à outils contenant 26 pièces pour faire comme papa. Dès 18 mois.



0205
BABY CUBE D'ÉVEIL
Un cube parlant avec 6 faces pour jouer et apprendre. 20 mélodies et 5 chansons. Détecteur de mouvement. Réglage du volume sonore et arrêt automatique. Fonctionne avec 2 piles AAA incluses. Dès 6 mois.




0279
CAMION POUBELLE ROADMAX
36 cm. Dès 2 ans.

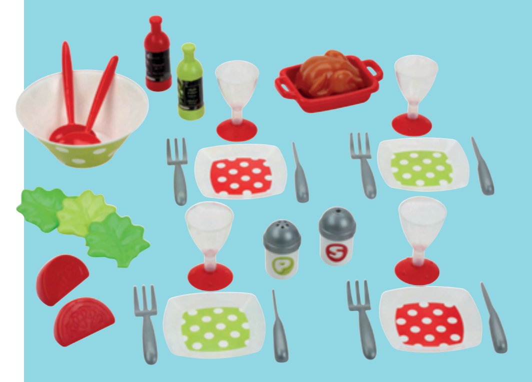


0320
RESTAURANT AMBULANT
Un chariot en forme de camion pour la vente à emporter. Au menu : hamburger, frites, boisson, ketchup ou mayonnaise, crêpes, cupcake ou glace. Dès 18 mois.

0529
VALISETTE VETERINAIRE
Un joli petit chien en peluche dans sa valisette de transport avec une écuelle, un os, un stéthoscope, un thermomètre et une seringue. Dès 18 mois.



0312
BEBE LUMIERE MUSICAL
Poupon au corps souple de 38 cm. Serre-le dans tes bras et son visage s'éclaire au son d'une jolie berceuse. Fonctionne avec 3 piles LR44 inclus. Dès 12 mois.



0540
SET MENU FRAICHEUR
Une table dressée pour 4 invités avec au menu poulet rôti et salade composée. Dès 18 mois.



0512
CENTRE EQUESTRE HELLO KITTY
Contient 41 pièces. Dès 18 mois.




0335
MON CHIEN SAUTEUR
En plastique épais, il peut aller autant à l'extérieur qu'à l'intérieur. Ses oreilles ergonomiques permettent une prise parfaite à tout âge. Avec son bandana personnalisable, il attend sagement qu'on lui donne son nom. Hauteur 48 cm, longueur 58 cm. Dès 10 mois.



0231
ADAM L'ELEPHANT A POUSSER
Bébé ne pourra pas résister à cet éléphant à pousser pour l'encourager à se tenir debout et marcher. Quand bébé pousse l'éléphant, des balles colorées sortent de la trompe. Inclus 3 balles colorées. Dès 12 mois.





1

La tortue animaux craquants

Un livre à plusieurs fonctions : une histoire à raconter, des pages à tourner, des couleurs pour s'émerveiller, des volets à soulever pour s'amuser, des bruits de froissement et plusieurs textures à toucher et à découvrir, des sons à écouter.



Lot 2



Bonne nuit, les étoiles !

Un livre qui brille dans le noir, avec sa petite peluche.

Etoile polaire, maman ourse

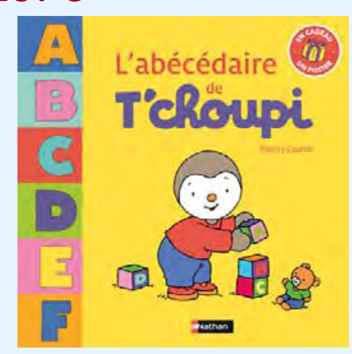
Nichée dans sa tanière, Etoile Polaire met au monde deux minuscules oursons. Bientôt, ils seront assez grands pour quitter l'abri avec elle et partiront à l'aventure à travers la banquise.

Lot 3



Le Meilleur Papa du monde

Aucun papa ne peut rester insensible à la tendresse de cet album, qui célèbre l'amour indéfectible qui lie un père et son enfant. Papa ours est fort comme un roc et doux comme les nuages. Il est toujours présent pour jouer, rassurer et apaiser son fils. Papas et enfants reconnaîtront leurs moments de tendre complicité et l'amour pur qu'ils se portent.



L'abécédaire de T'choupi

Des petites activités et plein d'images à regarder avec les 26 lettres de l'alphabet.

Lot 4



Mon coffret d'éveil

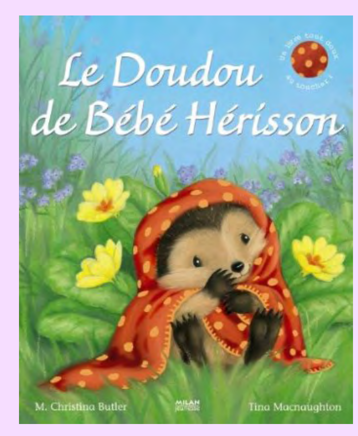
De jolis coffrets thématiques composés de 2 livres tout-carton aux superbes illustrations colorées pour faire découvrir les formes et les couleurs aux plus jeunes. À chaque double page, le livre s'anime grâce à des mécanismes très simples.



Gros ours, il fait froid !

En rentrant chez lui, Gros ours entend de drôles de bruits. Tiens ? Un rocher qui grelotte, une feuille qui parle, une souche d'arbre qui éternue ? Soulève les rabats pour voir ce qui s'y cache !

Lot 5



Le doudou de bébé hérisson

Petit Hérisson se prépare pour un pique-nique. Bébé Hérisson le rejoint mais ne part pas sans son doudou. Filou le Renard, Théo le blaireau et Amélie Mulot les accompagnent pour cueillir des campanules. Mais Bébé Hérisson perd son doudou ! Quelle idée de l'avoir emporté ! Cependant, après l'avoir retrouvé, il sera bien utile pour tirer Amélie du trou dans lequel elle est tombée !



Une souris verte

Les célèbres comptines que l'on chante en famille, dans les crèches ou les maternelles revisitée par les doigts de fée de Miss Clara. Des classiques indémodables pour s'éveiller en chantant !





0715

CHARGEUR TELESCOPIQUE CATERPILLAR

Dimension 38x16x18 cm. Dès 3 ans.



0740

PANOPLIE DE POLICIER

Déguisement complet du policier comprenant chemise, pantalon, casquette, ceinture avec étui, pistolet, menottes, sifflet et panneau de signalisation. Dès 6 ans.



0281

CARRIERE ABRICK

La grue soulève les blocs de pierre, le tapis roulant mécanique les descend de la montagne, le bulldozer et la pelleteuse les transportent et creusent, et la bétonnière tourne en continu. 86 pièces. Dès 3 ans.



0745

GARAGE MOTOR CITY ALPINE

Avec 1,80m de piste. Fonctions essentielles : pompe à essence, atelier mécanique, ascenseur, rampes d'accès, parking souterrain, des pistes de course. 1 voiture Majorette Alpine incluse dans le pack. Dimensions : 70x71x28 cm. Dès 3 ans.

0701

TRACTEUR CLASS NECTIS

Avec fourche et remorque basculante, petit volant additionnel permettant de diriger les roues avant. Dimensions : 55x16x18 cm. Dès 3 ans.



0702

CAMION DE TRANSPORT ANIMAL MERCEDES BENZ

Cheval inclus. Dimensions 44x17x20 cm. Dès 3 ans.



0706

MON PREMIER CHALET EN BOIS

Jeu de construction de 64 pièces en hêtre massif dans une valisette de rangement pratique, pour réaliser son premier chalet en bois. Une notice de montage facile d'utilisation accompagne le produit. . Dès 3 ans.





0424

TABLEAU CREATIF EN BOIS

Avec deux ardoises : une ardoise pour écrire à la craie, une ardoise blanche magnétique pour feutre effaçable à sec. Fourni avec plusieurs accessoires : lettres aimantées, boîte de craies et feutre - plateau de rangement et pieds démontables - hauteur 105 cm - Ardoises 56 x 43 cm. . Dès 3 ans.





0459

MALLETTE PATE A SEL

Réalise et peint des animaux en pâte à sel.
Pâte à sel et peinture incluses. Dès 3 ans.

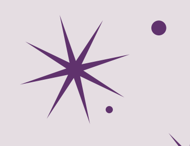


0394

TIPI

Dim 100x100x142 cm. Dès 2 ans.







0915

LABO EDUCATIF

La Carotte magique te guide à la découverte des 20 jeux que contient cette boîte, sur les thèmes éducatifs suivants : alphabet, premiers mots, premiers chiffres, formes et couleurs, mémoire, animaux, logique, concentration, comparaison. Piles fournies. Dès 3 ans.



0913

JE LIS ET J'ECRIS

Grâce à cet atelier, l'enfant peut réellement apprendre à lire et à écrire. Dès 3 ans.



0549

CHARIOT DE MENAGE VILEDA

Chariot de ménage avec balai brosse, balai à franges, seau avec système d'essorage, pelle et balayette. Dès 3 ans.

0907

LA GRANDE PAGAILLE

La tornade a traversé le village de Peppa et tout a changé de place depuis. Peppa Pig et ses amis devront se retrousser les manches pour remettre chaque chose à sa place avant que la nuit tombe. Dès 3 ans.





0908

8 JEUX EN 1

Un kit de 8 jeux éducatifs pour apprendre en s'amusant les lettres et les mots, les formes et les couleurs, les chiffres et les quantités, les animaux. Dès 3 ans.

0451

MULTI MOULAGE

Un grand coffret pour réaliser et peindre des moulages d'animaux de la forêt, du zoo, de la ferme et des animaux familiers. Les moules et peinture sont fournis. Prise rapide du plâtre. Dès 5 ans.







0550

MARCHANDE DE GLACES REINE DES NEIGES

Fabrique tes glaces et vends les dans ta boutique. Caisse enregistreuse avec pièces de monnaie et carte de crédit factices. Machine à glaces. Nombreux accessoires. 1 figurine d'Olaf incluse. Dès 3 ans.

0381

PATINETTE 2 ROUES REINE DES NEIGES PLIABLE

Guidon ajustable en hauteur sur 3 niveaux de 68 à 79 cm, roues en PVC de 120 mm, plateau antidérapant imprimé, frein arrière, poignées repliables. Dimension 66 x 32 x 79 cm. Dès 5 ans.



0373

PATINETTE PLIABLE 2 ROUES CARS

Structure métal, hauteur du guidon réglable (3 niveaux). Poignées rétractables. Roues silencieuses avec frein à l'arrière. Poids maximum 50 kg. Dimensions : L70 x H83 cm. Dès 5 ans.

0537

DESSERTE DISNEY PRINCESSES

Comporte tous les accessoires pour prendre le thé entre princesses. Le plateau est amovible et peut être utilisé tout seul. Dim 34,5x31x47,5 cm. Dès 3 ans.





0498

BEBE PIPI ET SA BAIGNOIRE

Poupée qui fait pipi après avoir bu son biberon. Livré avec une baignoire, un biberon et un pot. Dim 40 cm. Coloris assortis. Dès 3 ans.



0598

PANOPLIE REINE DES NEIGES

Atelier étincelant, pour créer de superbes bijoux. Contient des perles, des tubes de peinture, des fils et des rubans de couleurs, des bracelets, des strass. 6/8 ans.

0556

PISCINE AVEC TERRASSE

Contient 2 personnages et de nombreux accessoires (parasol, bouée, plantes, échelle, table, chaises 26). La piscine peut se remplir et peut être ajoutée à la maison moderne. Dès 4 ans.



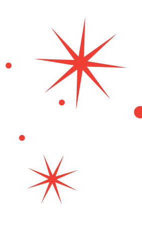
0573

LA CLINIQUE VETERINAIRE

Dirige la clinique vétérinaire et aide Mia à soigner tous les animaux malades. Accessoires inclus. Dès 5 ans.







0469

PANIER PIQUE NIQUE REINE DES NEIGES

Avec couvercle rabattable en 2 parties, avec anse de transport. Nombreux accessoires : 3 tasses, verres, assiettes, cuillères, fourchettes, couteaux, gâteaux, 1 pot à lait et 1 sucrier. Dim 25x18x13 cm. Dès 3 ans.



0440

MON IMPRIMERIE

Tampons colorés, pré-encrés (encre lavable) sur le thème des animaux. Un pupitre de travail permet à l'enfant de coincer ses feuilles pour tamponner en toute tranquillité. Dès 3 ans.



0503

NOUVEAU NE METISSE

Accessoires inclus : biberon, doudou, bavoir, bracelet de naissance. Dim 42 cm. Dès 10 mois.



0808

LA POLICE EN INTERVENTION

5 véhicules à construire. Contient figurines et accessoires. 568 pièces. . Dès 5 ans.



0703

COFFRET POMPIERS ET POLICE

Camion de pompiers avec échelle télescopique, hélicoptère de police, voitures de pompiers et de police, caserne. Véhicules plastique roues libres. Long. hélicoptère : 21 cm. Dès 4 ans.



0861

CIRCUIT AVEC VIRAGE RELEVE

Radiocommandé, 405 cm de long, contient 2 voitures de course, 2 manettes de contrôle. Avec accessoires : barrières, ponts, drapeaux ... Fonctionne avec un transformateur inclus. Dès 6 ans.



ENFANTS DE 3 À 5 ANS

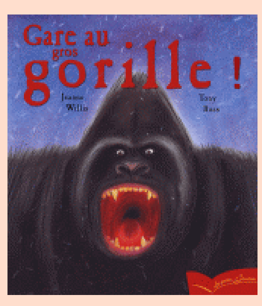


Lot 6



Mon grand livre de comptines

60 comptines, jeux de doigts, rondes et berceuses, avec la gestuelle expliquée. De Dodo l'enfant do à Une poule sur un mur, retrouvez ces grands classiques de l'enfance qui n'ont pas pris une ride et partagez d'inoubliables moments de complicité et d'éclats de rire avec les petits.



Gare au gros gorille !

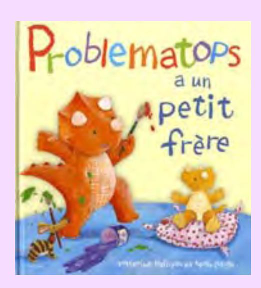
Au secours, au secours ! Il va m'attraper, me griffer et m'écraser ! Il va me hacher menue, me transformer en purée et m'avaler pour son dîner ! " Maman Souris courait, courait à la recherche de son bébé. Par-dessus le pont, par-dessus la mer. Jusqu'en Chine. Mais le gorille n'était jamais loin derrière...

Lot 7



Quelle heure est-il ?

Dans la famille Krono, tout est toujours bien réglé, calé, organisé ! Normal pour des robots ! Suis la famille Krono toute une journée et, à chaque page, tourne les aiguilles de la grosse horloge pour apprendre à lire l'heure avec eux !



Problematops a un petit frère

Problematops fait toujours des bêtises ! Mais tout va changer à la naissance de son petit frère...

Lot 8



Au dodo maintenant !

C'est l'heure d'aller se coucher, mais cinq petits ratons laveurs ont bien du mal à se calmer. Murmures, craquements et autres bruits de la forêt les tiennent éveillés... Comment faire pour se rassurer et s'endormir apaisés ?



La nuit avant Noël

C'est la nuit de Noël, une nuit magique pour tous les enfants. Incontournable des traditions de Noël dans les pays anglo-saxons depuis le début du XIXe siècle, ce conte bilingue, à lire à haute voix, est une merveilleuse évocation de cette nuit du 24 décembre. Les illustrations somptueuses de Brigitte Susini apportent à ce récit enchanté tout le mystère et la magie de

Lot 9



Les bébés animaux kididoc

Tous les animaux ont-ils une maman et un papa ? Que fait le petit kangourou dans la poche de sa maman ? Pour découvrir les petits des animaux de la ferme ou des animaux sauvages en s'amusant à soulever des volets et tirer des languettes.

Raconte-moi ! 15 histoires pour Noël

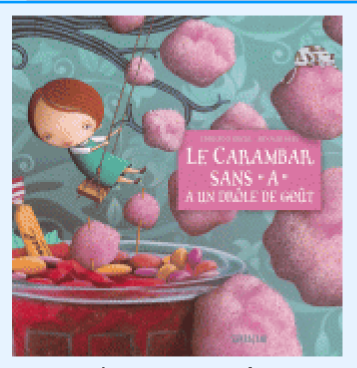
15 histoires de Noel, pour attendre les fêtes ensemble au pied du sapin. Animaux malicieux, drôle de jouets, ou lutins affairés emporteront petits et grands dans la magie de Noel.

Lot 10



Pas de rennes pour Noël !

Les rennes se rebellent : trop de cadeaux, trop de boulots ! Le traîneau leur casse le dos ! Une offre d'emploi circule dans les bois : le Père Noël recrute...



Le carambar sans « A » a un drôle de goût

Depuis que papa a rempli sa grosse valise bleue, rien n'est plus comme avant. Les bonbons ne fondent plus dans la bouche, les fraises sont flagada et le carambar sans "a" a le goût de la colère. La petite héroïne décide de les enterrer sous la neige de sucre glace, gageant qu'au printemps, de nouveaux bonbons germeront qu'elle pourra déguster le nez dans la barbe de son papa revenu.





0962

COCO KING

Deviens le roi de catapultes à coco. Prends ton singe, place une noix de coco dans ses mains et vise une des coupes en jeu. A chaque tir réussi, tu remportes une précieuse coupe qui te permettra de construire ta pyramide et de gagner la partie. Dès 6 ans.



0925

CONECTOR J'ASSOCIE ET J'APPRENDS

Jeu de questions-réponses grâce auquel les enfants approfondiront leurs connaissances sur des sujets variés. Fonctionne avec 2 piles AA non fournies. . Dès 4 ans.



1019

200 TOURS DE MAGIE

Coffret contenant de nombreux accessoires de magie ainsi qu'un DVD de 3 heures permettant de réaliser 200 tours de magie. Dès 6 ans.

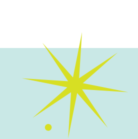


1047

CONSTRUIS UNE GRANDE FERME DIDACTIQUE

Kit fantastique pour réaliser des expériences amusantes et éducatives. L'enfant peut réaliser une scène en 3D avec la maison du fermier, le silo, l'étable, les bottes de foin ainsi qu'un réel moulin à vent. Un manuel guide l'enfant dans sa découverte des secrets de la ferme. Dès 7 ans.





0827

LE CHASSEUR DE T-REX

Jeux destinés aux enfants passionnés de paléontologie, de T.Rex, et de fossiles. Un vrai kit du Paléontologue : un grand squelette du T.Rex à excaver puis à monter et les fossiles des quatres dinosaures les plus connus. Contient un livre très complet qui vient enrichir les connaissances sur les curiosités des géants préhistoriques. Dès 7 ans.



1017

COFFRET DANI LARY

Réalise 100 tours de magie et 50 illusions d'optique avec Dani LARY. DVD interactif et chapeau magique inclus. Dès 7 ans.



1012

MALLETTE 200 JEUX

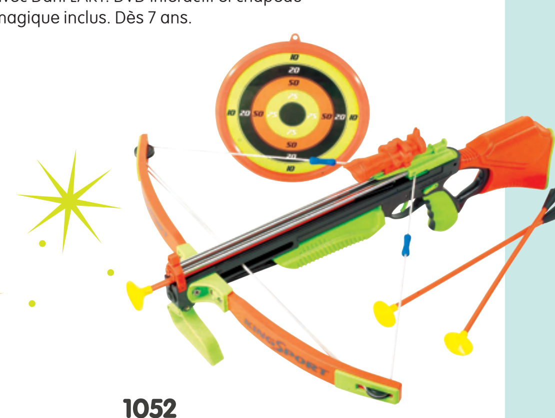
Possibilité de jouer à 200 jeux différents : chevaux, dés, dames, loto, roulette, cartes. Dès 6 ans.



1041

UN OISEAU A MA FENETRE, GRAINES DE DECOUVERTES

Un kit qui permet d'accueillir un oiseau à sa fenêtre afin de pouvoir l'observer ! Il contient : une branche à monter en 30 pièces, un livret éducatif intégrant des jeux et 750 g de mélange de graines pour oiseaux. A réaliser sous la surveillance d'un adulte.



1052

FUSIL ARBALÈTE AVEC CIBLE

Livré avec fléchettes à ventouses. . Dès 6 ans.





1136

HOUSSE KIT PECHEUR

Canne à pêche en métal 1m80 avec moulinet. L'ensemble comprend un siège, une épuisette, flotteurs, hameçons et plombs. .







0693

CHALOUPE DES CORSAIRES

Contient: 2 personnages, 1 chaloupe avec mât et drapeaux, des armes, et de nombreux accessoires (boussole, pistolet, carte au trésor, longue vue, …) pour partir à la chasse au trésor. Dès 4 ans.



0812

MINI CHARGEUSE EVOLUTION MECCANO

Découvre la mécanique ! Lève et abaisse le bras de cette chargeuse comme un vrai chef de chantier et joue avec sa pelle mobile ! 2 modèles, 165 pièces, outils et notice de montage inclus. . Dès 8 ans.



0832

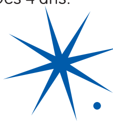
I/R SKY FALCON

Technologie infrarouge 3 canaux pour vol en intérieur. Contrôle parfait de la vitesse. Coque en métal et plastique injecté. Fonctionne avec 4 piles AA non fournies. Dès 10 ans.

0559

ECURIE TRANSPORTABLE

Contient: 3 personnages, 2 chevaux, 2 chiens, 2 box et de nombreux accessoires (seaux, ballots de paille, fourche, harnais, cravaches, selles, 26) pour s'occuper des animaux. Dès 4 ans.

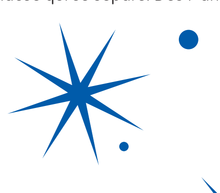


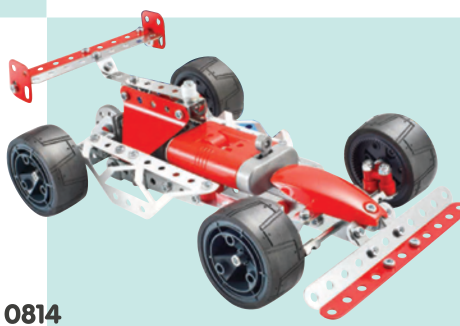


0799

MOTO SABRE

Protège le CHI contre Strainor sur sa moto sabre glacée qui se sépare. Dès 7 ans.





0814

FORMULE 1 - MULTIMODELS MECCANO

Construis cette formule 1 et gagne toutes les courses. Amuse-toi également à construire d'autres engins et véhicules. 20 modèles à construire. 270 pièces, moteur 3V, 2 outils et notice de montage inclus. Fonctionne avec 2 piles AA non incluses. Dès 8 ans.



0671

MULTI-LOOM'S

Grand coffret proposant une activité tendance : le tissage d'élastiques. Grâce au maxi métier à tisser "Loom's" modulable, les enfants pourront réaliser de nombreux bijoux et objets en élastiques. Dès 8 ans.



0664

PIZZA MANIA

Pour apprendre à préparer une véritable pizza italienne. L'emballage contient : un livre de recettes illustré, de la pâte à pizza, un plat à four, des moules à découper la pizza, un rouleau à pâtisserie et une cuillère, un verre doseur, une roulette, un moule pour faire une calzone, une manique, une toque et un tablier de vrai chef cuisinier. Dès 8 ans.



0573

LA CLINIQUE VETERINAIRE

Dirige la clinique vétérinaire et aide Mia à soigner tous les animaux malades. Accessoires inclus. Dès 5 ans.



0682

BIJOUX DE PRINCESSE

Réalise des bracelets et des boucles d'oreille à porter telle une vraie princesse. Dès 6 ans.









1150
SAC DE SPORT VIOLETTA
Réalisé en Nylon imprimé, face avant à l'effigie de Violetta.
Fermé par zip. Bandoulière amovible réglable. 38x24x15 cm.

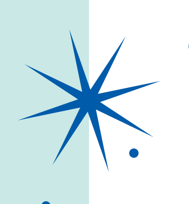


0800
LE BUGGY DE LA JUNGLE
Amuse toi dans la jungle avec ce Buggy Ninjago et deux personnages. Dès 7 ans.

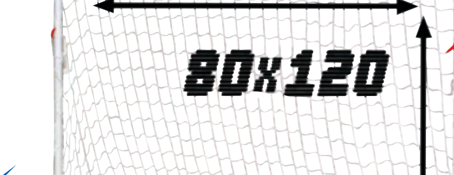


0816
BARIL 150 PIECES
Commence ton apprentissage avec ce maxi baril ! Des pièces colorées en plastique dur et flexible pour de superbes constructions ! 10 modèles différents à construire. . Dès 5 ans.





1084
SAC DE FRAPPE
Livré avec Gants. Dès 6 ans.







1079
BUT + BALLON
But de Foot 120x80 cm. Tubes métalliques avec filet et ballon Soft Taille 5.



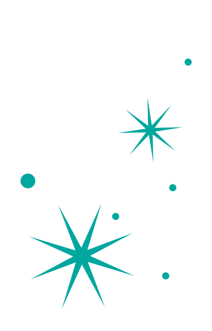
0846
MIGOGA MARBLE RUN DOUBLE SPIRAL
Construit ton circuit à billes avec de pistes spectaculaires à double spirales sur lesquels les billes parcourent des descentes vertigineuses. Dès 6 ans.



1599
HAUT PARLEUR HELLO KITTY
Cette peluche est prête à faire un câlin à votre lecteur MP3 (non inclus). Elle possède des HP cachés dans ses pattes. Livrée avec cordon jack. H. 22 cm. Alim. 2 piles LR6 non fournies.



0585
IMPRIMERIE VIOLETTA
Coffret contenant 1 pupitre, 8 feutres, 4 tampons, 1 tampon encreur, 24 fiches activités. Dès 6 ans.



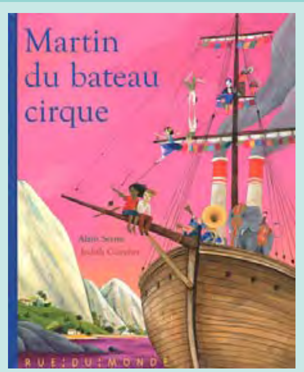


1504
MICRO SUR PIED THE VOICE
Micro orientable et manche à hauteur réglable (1m à 1m10). Avec 7 effets lumineux. Effets sonores pour se mettre dans l'ambiance à l'allumage du micro. Prise d'entrée auxiliaire pour se brancher sur une minichaine, lecteur CD ou lecteur MP3. Fonctionne avec 3 piles AA non fournies. Dès 5 ans.



0680
PYRO'GRAVURE
Tu vas pouvoir personnaliser des objets, des accessoires en toute sécurité. A toi d'imaginer et d'inventer des décors originaux !. Dès 8 ans.





11

Martin du bateau cirque

Après avoir recherché les plus beaux colibris du Brésil, Martin et Elléa embarquent sur un fabuleux navire : un bateau-cirque, qui donne ses représentations en pleine mer, à la nuit tombante ! Elléa y dompte ses oiseaux, Martin dessine les programmes...



12

Ma boîte à histoires 6/9 ans

Destiné aux apprentis lecteurs, ce coffret de 9 livres de poche propose un abécédaire de 26 histoires plus variées les unes que les autres.

Lot 13



Princesse du Soleil levant

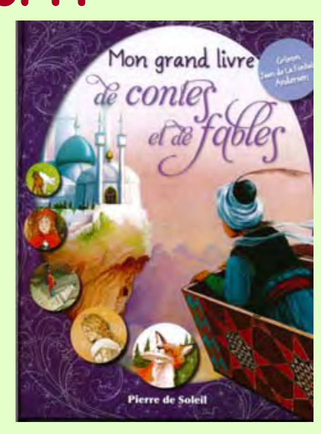
Au Palais Hinata, il fait encore nuit et aucun bruit ne vient troubler la quiétude des habitants profondément endormis. Pourtant, derrière une petite fenêtre, une bougie luit, éclairant délicatement la silhouette de la Princesse Asahi. La princesse du Soleil-Levant a un amoureux secret avec lequel elle communique toutes les nuits, mais elle refuse de dévoiler l'identité de son bien-aimé et son père lui interdit toute sortie ! La princesse, après des mois d'emprisonnement, décide enfin d'entreprendre un long voyage pour retrouver son prince du soleil couchant... Un magnifique album tout en poésie sur le thème de l'amour interdit.



La famille, mes p'tites questions

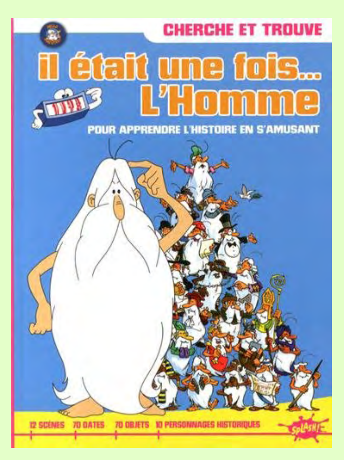
Une approche renouvelée des grandes thématiques du genre. Les questions des enfants telles qu'ils se les posent ? Des réponses simples et informatives pour les curieux qui aiment comprendre le monde qui les entoure. Les enfants sont souvent au cœur des conséquences qu'engendrent ces changements dans nos sociétés. Une famille, c'est grand comment ? Dans une famille, porte-t-on tous le même nom ?

Lot 14



Mon grand livre de contes et de fables

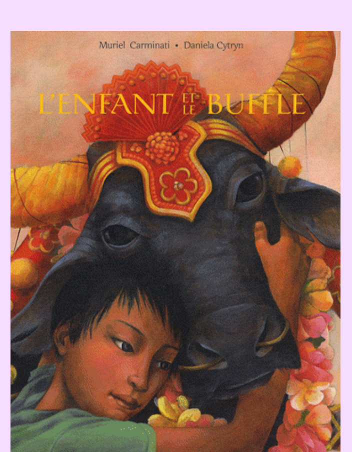
Laissez-vous porter dans les mondes poétiques, fantastiques et magiques des contes de Grimm et d'Andersen. Retrouvez avec bonheur les plus belles fables de La Fontaine, celles qui ont bercé l'enfance de toutes les générations. Qu'elles soient célèbres ou à découvrir, les histoires rassemblées dans ce bel ouvrage vous feront rire, pleurer, sursauter et frissonner.



Il était une fois... l'Homme, pour apprendre l'histoire en s'amusant

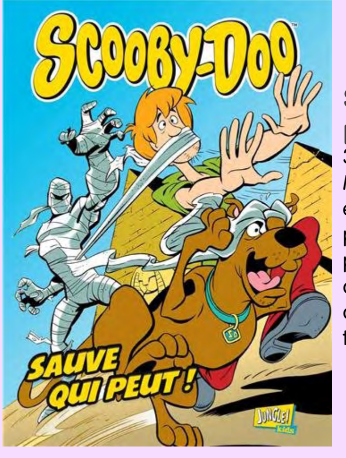
Découvre en t'amusant toute l'histoire de l'humanité en 12 scènes richement illustrées. Objets, animaux et personnages d'époque sont à retrouver dans de grandes fresques historiques qui te mèneront de la préhistoire au début du XXe siècle, en passant par l'antiquité, le Moyen-Age, la révolution française... Et pour chaque période, retrouve les informations et dates clés pour apprendre en t'amusant !

Lot 15



L'enfant et le buffle

Une amitié profonde lie Aung Kyaw Kyaw à son buffle. Viendra le jour, pourtant, où il devra s'en séparer. Une histoire belle et forte ancrée dans la Birmanie d'aujourd'hui. En Birmanie, le jeune Aung Kyaw Kyaw découvre la vie difficile de ses compatriotes, dont les droits sont continuellement bafoués, ce que dénonce Amnesty International.



Scooby-doo, sauve qui peut ! (BD)

3 histoires inédites. Voilà l'équipe de Mystère & Cie repartie dans de nouvelles enquêtes, entre malédiction d'un pharaon en Egypte, station de ski hantée par un fantôme et arrestations multiples de monstres. Nos amis ne sont pas près d'abandonner !!! Promis ils résoudront tous les mystères !





1176

MALLETTE VERNIS UK

Mallette métallique décor UK rose, 25x16x9 cm, contenant : 6 vernis, 3 vernis french manucure, 1 tube de crème et accessoires de manucure.



1330

CASQUE COMPATIBLE BLUETOOTH DESIGN

Casque sans fil compatible tout téléphone ou lecteur Bluetooth 3.0. Micro intégré. Arceau réglable. Port mini USB. Batterie intégrée, autonomie 8 H en marche et 250 H en veille. Rechargeable en 3 H. Portée Bluetooth 8 à 10 m. Livré avec câble USB pour recharge batterie.



1328

MONTRE CASIO LCD ILLUMINATOR

Eclairage LED intégré. Fonction heure universelle. Format de l'heure 12/24 heures. Chrono. 9 comptes à rebours personnalisables. Alarme. Calendrier automatique. Boîtier résine, étanche 100 m, diam. 4 cm. Bracelet résine.





1211

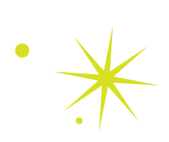
LAMPE DE CHEVET GEEK

Abat-jour plastique décor high-tech, pied métal laqué. Pour ampoule E14 max 25 W (non incluse). Interrupteur sur cordon électrique. H. 29 cm. 230 V. .

1313

COFFRET CADEAU BRAZIL

Ce coffret contient 4 pièces coordonnées. Montre affichage 3 aiguilles, boîtier acier, diam. 3,8 cm, bracelet synthétique. Bracelet synthétique au décor ethnique fait de mini perles, fermé par pression, long. 18 ou 19 cm (2 pressions différentes). Portefeuille/porte-monnaie 3 volets, synthétique, dim. fermé 12x9 cm. Stylo bille coordonné à la montre.





1437

KARAOKE STAR AVEC MICRO

Système karaoké à brancher sur un lecteur DVD et un téléviseur (ou ampli audio). 2 entrées micro (1 micro inclus). Entrée RCA, sortie RCA. 17,5x3,5x14 cm. 230 V.

1507

ORGUE 37 TOUCHES

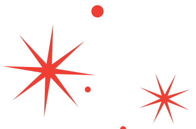
8 sons, 8 rythmes, 8 percussions, 8 musiques de démo. Volume réglable. Microphone inclus. 63x20 cm. Alim. 6 piles LR6 non incluses ou adaptateur secteur inclus.



1033

ECO LAB

Joue au détective de l'environnement en analysant l'eau, l'air et la terre de ton entourage : recherche d'étranges créatures dans les sols, mesure les niveaux PH et de CO2 et bien plus encore. Dès 10 ans.





0993

C'EST PAS SORCIER

De la mémorisation à la rapidité en passant par la déduction, ce jeu fera appel à toutes vos facultés avec l'objectif de tout savoir et comprendre. Des sciences, de l'histoire, du sport, des arts et bien d'autres univers passionnants vous attendent dans ce jeu plein d'humour. Dès 8 ans.



1002

ANTI-MONOPOLY

Poussés par la guerre des prix et de puissants mécanismes de marché, les concurrents affrontent les monopolistes classiques. Une variante, unique en son genre, du Monopoly classique. Dès 8 ans.



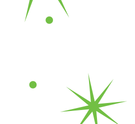


1014

COFFRET NAIN JAUNE ET DOMINO

Coffret contenant un jeu de Nain Jaune avec jetons et cartes et un jeu de 28 dominos. Dès 6 ans.





0985

TIME'S UP ! FAMILY 2

Faites deviner le plus d'objets, de métiers et d'animaux possible à votre partenaire, en temps limité. Dès 8 ans.



0973

JUNGLE SPEED

Tour à tour, les joueurs retournent une carte. Dès qu'un symbole identique apparaît, le plus rapide attrape le totem et donne son tas de cartes à son adversaire. Pour l'emporter, débarrassez-vous de toutes vos cartes avant vos camarades. Dès 7 ans.



0984

BAZAR BIZARRE

Réservé aux joueurs vifs comme l'éclair. Devant vous, cinq figurines d'une certaine couleur. Une carte illustrant deux de ces figurines est retournée : si l'une d'elle apparaît à l'identique, saisissez-la ! Sinon, attrapez vite la seule qui n'a rien en commun avec la carte : ni forme, ni couleur !. Dès 8 ans.

1008

DEFIS NATURE

Partez à la rencontre des animaux les plus surprenants de notre planète et découvrez les particularités des espèces animales les plus répandues comme les plus menacées. Soyez rapide et stratégique pour permettre à vos animaux pour remporter les batailles les plus acharnées. Alors, prêts à relever le défi ? Dès 7 ans.



4061

SECHE-CHEVEUX ELLE BEURER

2 niveaux de température et froid pour une fixation longue durée. Buse professionnelle fine. Sécurité anti-surchauffe automatique. Compact et portable (poignée repliable). 1600 W. 100-240 V.



1157

RADIO REVEIL UK ROSE

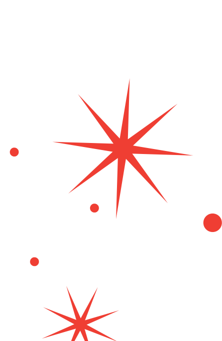
Réveil par radio FM ou sonnerie avec répétition. Touche veille. Double alarme. Affichage des fréquences. Affichage heure grand format, intensité réglable. Alim. 230 V et pile relais 6LR61 non fournie. 16x9x10 cm.



1292

SAC A RABAT PEPE JEANS

Réalisé en toile polyester unie rouge et marine, rabat pressionné imprimé drapeau anglais. Bandoulière réglable. Intérieur équipé 2 petites poches zippées et 2 petites poches plaquées. 23x20,5x8,5 cm.





1273

DRAP DE PLAGE ALL BLACKS

Eponge velours 100% coton, épaisseur 410g/m2. Dim. 85x160 cm.



1082

PUNCHING BALL + GANTS

Base lestable. Hauteur réglable de 80 à 128 cm. Dès 6 ans.





1104

SK8 VISION 31' JAPAN STYLE-BLEU

Pour les débutants qui désirent un premier skate board de marque au look sympa. Produit non conçu pour utilisation en Skatepark, rampe et modules urbains. Pour utilisateur d'un poids maxi de 100 kg. Norme EN 13613. Dès 5 ans.



1089

PANNEAU BASKET + BALLON

Dim 60x80 cm avec protections PVC. Cercle taille réglementaire pliable + Filet et Ballon de basket Taille 7.



1133

ENSEMBLE BADMINTON + VOLLEY

Ensemble Badminton : 4 raquettes acier trempé, cordage haute tension grip éponge, 3 volants, Poteaux Acier 2,5 cm ep. Epoxy, Filet, Housse intégrale + Ballon Soft Taille 5.



1358

APPAREIL PHOTO CUSTOMISABLE

Capteur 1,3 MP, flash, écran 1,44", fonction vidéo et webcam. Mémoire interne 16 MO. Livré avec cordon USB, logiciel de photos et 6 autocollants pour le mettre à son goût. Alim. 2 piles LR06 non fournies. 9x5x1,5 cm.



1342

HP SANS FIL

Compatible Bluetooth. 3 HP intégrés. Revêtement soft touch. Prise Jack 3,5 mm. Livré avec batterie Lithium 3,7 V, câble USB de recharge et câble auxiliaire. 2x3 W. Long. 22 cm. .



1366

LECTEUR MP3 SANS MÉMOIRE

Lecteur MP3 sans mémoire intégrée, port carte micro SD/SDHC (carte non incluse). Ecran. Batterie rechargeable via USB (cordon inclus). Clip ceinture. 4,5x3x1 cm.



1100

SAC A DOS JONGLERIE A.GRUSS + DVD 4

4 accessoires: une assiette chinoise, un diabolo avec baguettes en graphite, 3 balles de jonglage professionnelles, 3 massues. Sac à dos + DVD interactif inclus pour apprendre et se perfectionner. Mode d'emploi détaillé. Dès 7 ans.



1007

VOYAGE ET FORTUNE

Trouvez 100 pays et leurs capitales, remportez le plus de cartes souvenirs et de points possibles grâce aux indices donnés sur les cartes mais attention aux incidents de parcours et aux mauvaises réponses. Dès 10 ans.



0998

BEST OF TV

Affrontez-vous en famille ou entre amis pour voir qui a la plus grande culture TV et cinématographique d'hier et d'aujourd'hui. Nostalgie et rires garantis ! Près de 1600 questions et une boîte métal collector. Dès 12 ans.

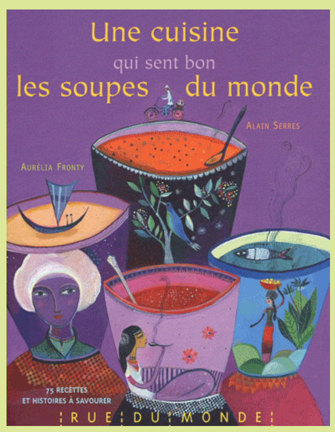


4700

JUMELLE KODAK 8X40

Diam objectif 40 mm. Grossissement x8. 18,5x14x5,5 cm. Livrée avec sacoche et courroie.





16

Une cuisine qui sent bon les soupes du monde

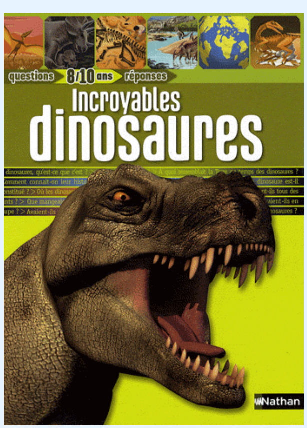
Du bobo aux crevettes brésilien à l'authentique gaspacho andalou, de l'étonnante soupe glacée à l'hibiscus au solide pistou des bords de la méditerranée... Cet album vous emporte dans un grand voyage chaleureux et convivial.

Lot 17



Le grimoire des Fées et Lutins

Laissez-vous transporter dans un monde fantastique et minuscule, caché du regard de tous. 49 portraits de fées, de lutins, de créatures fantastiques mi-hommes mi-animaux, de végétaux et de villes extraordinaires. Suivez le guide dans la découverte des petits peuples : un lutin de la police montée à dos de souris.



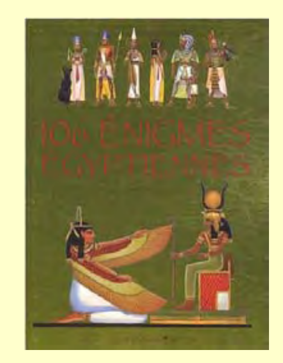
Incroyables dinosaures 8/10 ans

Toutes les réponses aux questions des enfants, sur la vie des incroyables dinosaures !

Lot 18

L'univers animé des inventions

Un livre animé pour une découverte ludique des inventions et de leurs créateurs ! Plongez au cœur des inventions qui ont révolutionné notre quotidien. Les animations spectaculaires et les textes documentés de cet ouvrage permettront une approche complète des plus ingénieuses inventions de notre histoire !



106 énigmes égyptiennes

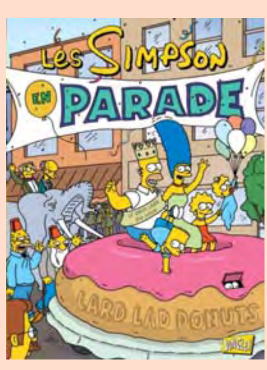
Casse-tête, rébus, devinettes ou charades : plus de 100 jeux à résoudre seul, entre amis ou en famille. Plonge dans l'univers fabuleux de l'Egypte ancienne et perce le mystère des énigmes des pharaons !

Lot 19



Foot maillots et écussons expliqués aux enfants

Petits et grands amateurs de football, savez-vous vraiment ce qui se cache derrière les couleurs et les formes des maillots et écussons de votre sport préféré ? Cet ouvrage, qui recense les maillots et les écussons des plus grands champions et des plus grands clubs d'aujourd'hui, nous livre leurs "secrets" et leur signification. 23 équipes championnes de France et de Ligue 1, 24 équipes championnes d'Europe, 32 équipes qualifiées pour la Coupe du Monde. Un livre référence à découvrir en famille !



Les Simpson en Parade (BD)

2 histoires inédites des Simpson en BD :

Marge attaque

Quand Marge ne supporte plus les programmes TV ridicules que son mari et ses enfants regardent à longueur de temps, c'est directement au Maire qu'elle s'adresse. En pleine campagne électorale, elle se retrouve sous les projecteurs à ses côtés et séduit toutes les ménagères. Elle devient donc une égérie de l'écran anime des programmes très axés ménage, cuisine... mais que vont bien pouvoir regarder les enfants désormais ?

Ils ont réparé le cerveau d'Homer

Sous le coup de l'excitation, Homer casse le précieux saxophone de sa chère petite Lisa. Pour se faire pardonner, il décide de lui racheter un nouvel instrument en participant à une étude scientifique permettant de rendre les gens intelligent. C'est un nouvel Homer qui est né pour le plus grand plaisir de Lisa. Mais est-ce que toute la famille est prête à vivre sans le Homer au cerveau complètement déjanté ?

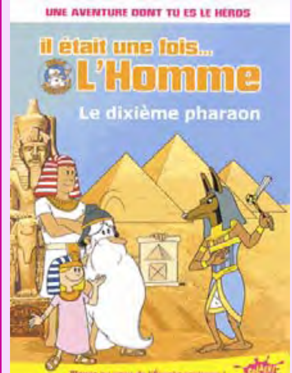
Lot 20



Ecoles du monde

D'un continent à l'autre, découvre la vie quotidienne des écoliers du monde.





Il était une fois l'homme le dixième pharaon

Maestro et ses amis t'emmènent faire un tour en Egypte ancienne, à l'époque d'Akhénaton, le célèbre pharaon, et de sa femme, la belle Néfertiti. Tu incarnes Pierrot, un jeune Egyptien pauvre. Mais si tu prends les bonnes décisions, peut-être pourras-tu devenir scribe ou même médecin ? A moins que tu ne préfères une carrière de voleur, pour percer tous les secrets des pyramides ?





1230
COUETTE LONDON PARTY
Enveloppe dessus imprimé London, envers uni, 100% polyester. Garnissage 100% polyester 400 g/m2. 140x200 cm. Oreillers non inclus.



4208
CASQUE BLUETOOTH
Casque pliant, rechargeable via USB (en 3H). Micro intégré. Communication mains libres. Commandes situées sur le casque. HP multidirectionnel haute sensibilité pour un son surround. Compatible tout appareil audio équipé de la fonction Bluetooth. Cordon jack 3,5/USB inclus.



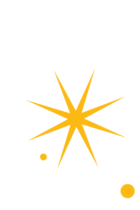
4218
HP BLUETOOTH WATERPROOF MUSE
Le HP idéalement utilisable dans les lieux humides comme la salle de bains. Bluetooth. Fonction mains libres pour appels téléphoniques. Conception IPX4, résistance aux éclaboussures. Alim. 2 piles LR06 non incluses. H 16 cm.



4657
REVEIL FORME SMARTPHONE
Un réveil au décor très Tendance ! Cadran décoré d'icônes comme un Smartphone. Affichage de l'heure 2 aiguilles. Corps plastique noir. Alim. 1 pile LR06 non incluse. 12x8x4,5 cm.



4184
PERCHE A SELFIE ET TELECOMMANDE
Perche télescopique permettant de réaliser facilement des Selfies avec votre Smartphone (non inclus). Elle se déploie jusqu'à 1 m et possède un petit trépied intégré. Pour déclencher la prise de vue on peut se servir du retardateur intégré au logiciel du Smartphone ou du déclencheur à distance inclus (Bluetooth, portée 10 m, compatible Android et iOS ; alim. 1 pile bouton incluse, 4,5x3x1 cm).





4196
POWER BANK AVEC HAUT-PARLEUR
Batterie de secours capacité 3500 mAh avec fonction haut-parleur 5 W. Sortie 1A permettant de recharger votre Smartphone. Recharge par USB. Indicateur de charge lumineux. Habillage silicone soft touch. Livrée avec câble USB/micro USB et câble auxiliaire Jack 3,5 mm pour l'écoute de la musique. Long. 13,5 cm. Diam. 3 cm.



4193
MINI HAUT PARLEUR BLUETOOTH
Bluetooth 2,1 portée 10 m, port auxiliaire 3,5 mm. Batterie rechargeable intégrée, autonomie 3 H. Câble USB/auxiliaire inclus. Corps caoutchouc. 7,4x4,8 cm.



4118
VALISE CABINE
En polyester 600 deniers et entièrement doublée. 2 roues. Compatible sur compagnies low cost. 47x40x18 cm (2,8 kg).



1183
SET DE VOYAGE PHILIPS
Mini sèche-cheveux 1400 W, 2 températures, 2 vitesses. Lisseur compact, long. 19 cm, plaques céramique, température 200°. Livrés avec pochette. 110/240 V.

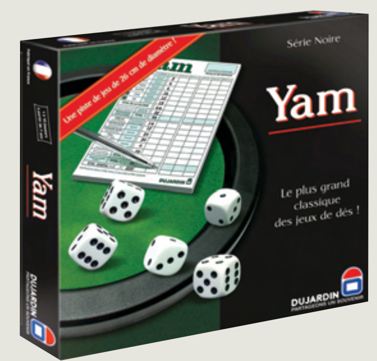


1364
BALADEUR MP4 ET CASQUE
Lecteur compatible audio, vidéo, photos. Fonction diaporama et dictaphone. Sans mémoire intégrée, port carte mémoire micro SD max 32 Go (non incluse). Batterie lithium rechargeable. Livré avec casque et cordon USB.





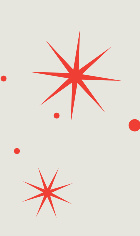
1168
LAMPE BOULE I-COLOR
Lampe d'ambiance faite d'une boule en verre dépoli et pourvue d'une lampe LED E27 incluse (possibilité d'utiliser une ampoule classique 40 W maxi). La télécommande permet de piloter la couleur de l'éclairage et de programmer des séquences colorées. Diam. 18,5 cm. 230 V.



1009
SERIE NOIRE YAM 421
Enchaînez les combinaisons avec 5 dés pour remporter un maximum de points !. Dès 10 ans.

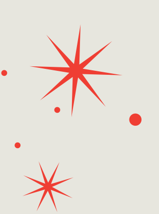


1011
ECHECS ET DAMES EN BOIS
Vous pourrez jouer à 2 jeux différents avec le même plateau. Dès 8 ans.



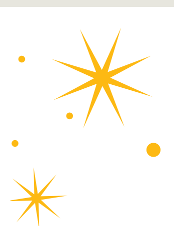


0974
PLAY MIND
Devine la combinaison de ton adversaire. Jeu stimulant et amusant. Dès 7 ans.





1013
MALLETTE 15 JEUX
Possibilité de jouer à 15 jeux différents : oie, dames, chevaux, marelle, steeple chase, échelles et serpents. Dès 4 ans.





1126
JEU DE QUILLES FINLANDAISES SPORT & FUN
Set de quilles composé : 12 quilles numérotées de 1 à 12. 1 lanceur. Dès 6 ans.



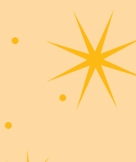
1128
TENTE DOME
Tente simple toit avec protection anti pluie pour 2 personnes. Polyester 800 mm, tapis de sol polyéthylène, structure en fibre de verre. Ventilation au sommet. Sac de transport. 120x200x100 cm. 1,5 kg.



1061
CIBLE ELECTRONIQUE 8 JOUEURS COFFRET
Cible électronique 8 joueurs avec coffret de rangement inclus - 21 jeux (dont Cricket), 65 variantes, Cybermatch. Fonctionne avec 3 piles LR3 (non fournies). Dès 10 ans.













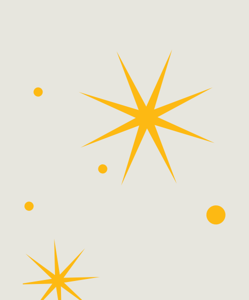


1101
LOT DE 8 BOULES DE PETANQUE + ACCESSOIRES
K-R-0. Boules épaisseurs 3 mm, diamètre 73 mm. Fournit avec 1 cochonnet, un mesureur et une chiffonnette microfibre. Le tout compris dans une sacoche.



1106
SKATE ARTICULE
2 plateaux ABS, 2 roues PU 84x24 pivotant à 360°. Roulements ABEC5. Longueur 85 cm.



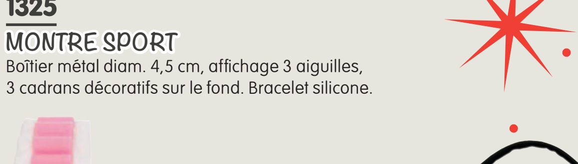








4152
SAC DE SPORT ADIDAS
En polyester avec 2 poches plates zippées aux extrémités et sac à chaussures détachables. 57x30x23 cm.





1325
MONTRE SPORT
Boîtier métal diam. 4,5 cm, affichage 3 aiguilles, 3 cadrans décoratifs sur le fond. Bracelet silicone.









1314
MONTRE ET BRACELET CŒUR
Montre affichage 3 aiguilles, boîtier diam 4 cm, dos acier, étanche 30 m, bracelet silicone bicolore. Livrée avec 1 bracelet métallique orné de charms, long. ajustable maxi 21 cm, mini 18 cm.

4128
VANITY MEXICO
En polyester 1200 deniers. Intérieur aménagé avec petit miroir et une bande élastique. 1 poche zippée devant à l'extérieur. Attache dos et bandoulière. 30 cm.

1297
SAC BOWLING PUMA
Réalisé en polyuréthane noir, rehaussé du logo Puma doré et gansé doré. Fermé par zip. 2 petites poches intérieures dont une zippée. Poche zippée à l'avant. 2 anses de portage. 32x14x24 cm.



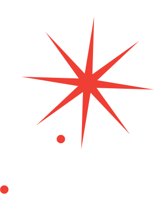
1226
POUF RANGE-TOUT LONDON
Idéal grâce à sa double utilisation : rangement et pouf pliable. Réalisé en PVC décoré. 30x30x30 cm.



1218
RADIO REVEIL FREEGUN
Réveil par radio FM ou sonnerie avec répétition. Touche veille. Double alarme. Affichage des fréquences. Affichage heure grand format, intensité réglable. Alim. 230 V et pile relais 6LR61 non fournie. 16x9x10 cm.



1182
BOUCLEUR PHILIPS
Cet appareil permet de créer très facilement de jolies boucles à l'effet très naturel, même à l'arrière de la tête. Plaques 20x70 mm, forme tulipe, design anti-brûlure, revêtement céramique. Chauffe en 30 sec. Pochette de rangement. 220-240 V.





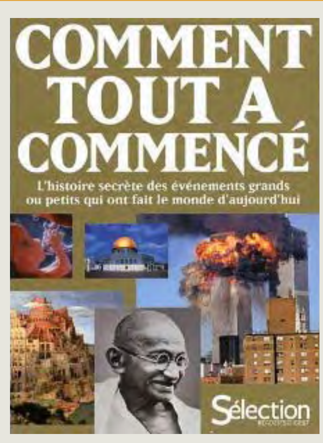


1178
MALLETTE MAQUILLAGE FUCHSIA
Mallette métallique laquée rose, 21,5x15x10,5 cm qui s'ouvre sur le devant pour dévoiler 3 tiroirs contenant un assortiment de produits cosmétiques : fards à paupières, blushs, rouges à lèvres, vernis à ongles, pinceaux, applicateurs, taille-crayon….



1165
CADRE PELE-MELE
Ce cadre à poser est fait de 6 porte-photos empilés pour photos 10x15 cm (non incluses). Entièrement articulé, il peut prendre différentes formes. Cadre aluminium, protections photos en verre. 46x34 cm.





21

Comment tout a commencé

Découvrez comment le passé a modelé le présent. Cette encyclopédie est composée de différents thèmes : Les villes et les nations, Les traditions culinaires, La société du spectacle, La religion et les idées, Un monde qui change, Vivre et travailler, Us et coutumes, Guerre et paix. Comment tout a commencé envisage l'Histoire sous un angle nouveau et s'intéresse aux différents facteurs pour reconstituer les pièces du puzzle de notre monde moderne.

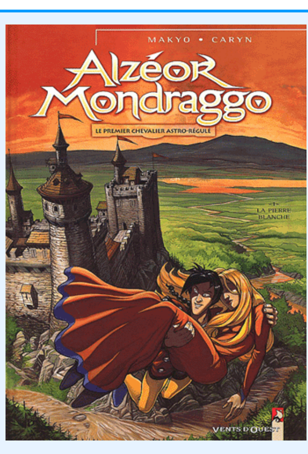


22

Le dictionnaire et l'atlas Hachette

Le tout en un de la langue française et des connaissances avec 125 000 définitions, 25 000 noms propres, 3 000 illustrations, une cartographie abondante, un guide de 44 pages sur "le français au quotidien" et un mémento encyclopédique de 66 pages et un atlas du monde avec plus de 60 cartes.

Lot 23



Alzéor Mondraggo, la pierre blanche (BD)

C'est la guerre entre les Anglois et les Franssois, une guerre sournoise pour les uns, juste pour les autres. Alzéor Mondraggo de Boisse-Lame rencontre l'enfant-devin qui lui annonce qu'il est son sauveur, qu'il parviendra à rendre forme humaine à sa famille transformée en ours, en corneille et en singe à la suite d'une malédiction...



Alzéor Mondraggo, le prince T2 (BD)

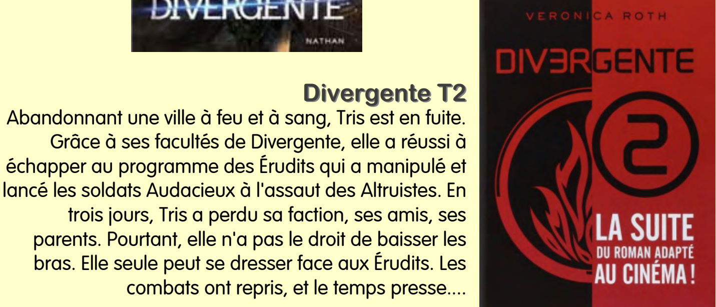
Le plus terrible des seigneurs de guerre Anglois, Skizo Kooldog, surnommé le Prince Rouge, a un énorme problème : il a appris qu'il existait un Franssois volant. Celui-là même qui a délivré la princesse Mustine enfermée dans une tour de la forteresse de Malsuitome. Cette nouvelle incroyable bouleverse, selon lui, toutes les données stratégiques des forces en présence.

Lot 24



Divergente T1

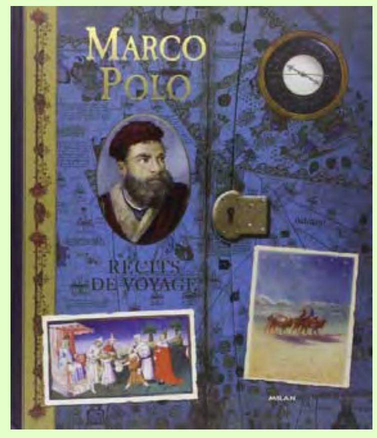
Tris vit dans un monde post-apocalyptique où la société est divisée en cinq factions. À 16 ans elle doit choisir sa nouvelle appartenance pour le reste de sa vie. Cas rarissime, son test d'aptitudes n'est pas concluant. Elle est divergente. Ce secret peut la sauver... ou la tuer.



Divergente T2

Abandonnant une ville à feu et à sang, Tris est en fuite. Grâce à ses facultés de Divergente, elle a réussi à échapper au programme des Érudits qui a manipulé et lancé les soldats Audacieux à l'assaut des Altruistes. En trois jours, Tris a perdu sa faction, ses amis, ses parents. Pourtant, elle n'a pas le droit de baisser les bras. Elle seule peut se dresser face aux Érudits. Les combats ont repris, et le temps presse....

Lot 25



Marco Polo, récits de voyage

An 1270. Marco Polo n'a que dix-sept ans lorsqu'il s'embarque pour l'un des plus extraordinaires voyages de l'Histoire qui durera 25 ans. De la route de la soie à la Chine médiévale, Marco Polo part à la rencontre du grand empereur et seigneur de guerre mongol Kubilaï Kahn. Au cours de ses aventures en Orient, le voyageur va découvrir des richesses insoupçonnées. Mais surtout, il va changer définitivement notre vision du monde. Enrichi d'encarts, de dépliants et de cartes, ainsi que d'extraits du Livre des merveilles, cet ouvrage magnifiquement illustré vous entraîne sur les traces du plus fantastique conteur d'histoires de tous les temps.



Corto T1 la jeunesse de Corto

Alors que le conflit russo-japonais pour la possession de la Mandchourie vit ses dernières heures, le correspondant de guerre américain Jack London demande à Corto, un jeune marin maltais féru d'arts martiaux, d'aider un déserteur sibérien amoral et exalté, Raspoutine. C'est là, entre les bordels de la ville chinoise de Moukden et la ligne de front où résonnent encore sporadiquement les coups de feu des derniers francs-tireurs, que se noue une étrange amitié entre deux personnages d'exception.